

Historie des Graphics Development Kit *Graphics4VO* für Visual Objects 2.7 und 2.8

Ergänzungen und Änderungen der letzten fünf Jahre

Informationen zur Graphik Library für Visual-Objects: http://www.killetsoft.de/p_qvoa_d.htm

Hinweis zum Entwicklungsstand von Graphics4VO für die verschiedenen VO-Versionen.

VO 2.7b wird unterstützt bis zur aktuellen Graphics4VO-Version

VO 2.8 SP4 wird unterstützt bis aktuellen Graphics4VO-Version

01. 01. 2017: Fertigstellung der Version Graphics4VO 11.00

Änderungen während der Version 11.xx:

11.00: Das Testprogramm und die Installationsprogramme haben digitale Signaturen erhalten.

11.01: Checkboxes werden bei Zuweisung eines CheckStatus neu gezeichnet.

11.02: Fehlende Übersreibungen von GUI-Methoden in die Interface-Datei eingetragen.

11.03: Die VO-Versionen 2.0 bis 2.6 werden nicht mehr unterstützt.

01. 01. 2016: Fertigstellung der Version Graphics4VO 10.00

Änderungen während der Version 10.xx:

10.00: Intensivtest mit 32Bit-Application unter WINDOWS10-32Bit erfolgreich.

10.00: Intensivtest mit 32Bit-Application unter WINDOWS10-64Bit erfolgreich.

10.00: Begleitende Informationen als PDF-Dateien anstelle von Wordpad DOC-Dateien.

10.01: Positionierfehler in der Methode setClipRegion() beseitigt.

10.01: setClipRegion() ohne Parameter entfernt einen zuvor gesetzten Clipping-Bereich.

10.01: Neue Methode paintSpotArea() für Spot-Effekt in einem Bereich des Ausgabe-Device.

10.02: Verschärfte Maßnahmen gegen Softwarepiraterie.

10.02: Kostenlose Updatemöglichkeit auf mindestens ein Jahr erhöht.

10.03: Controls auf gShellWindow werden nach Sizing korrekt dargestellt.

10.03: Controls auf gTopAppWindow werden nach Sizing korrekt dargestellt.

10.03: Controls auf gChildAppWindow werden nach Sizing korrekt dargestellt.

10.03: FixedText auf gShellWindow werden nach Klick auf Fensterrahmen korrekt dargestellt.

10.03: FixedText auf gTopAppWindow werden nach Klick auf Fensterrahmen korrekt dargestellt.

10.03: FixedText auf gChildAppWindow werden nach Klick auf Fensterrahmen korrekt dargestellt.

10.04: gShellWindow an neue Optionen unter WIN10 angepasst.

10.04: gTopAppWindow an neue Optionen unter WIN10 angepasst.

10.04: gChildAppWindow an neue Optionen unter WIN10 angepasst.

01. 01. 2015: Fertigstellung der Version Graphics4VO 9.00

Änderungen während der Version 9.xx:

9.00: Keine Änderungen.

01. 01. 2014: Fertigstellung der Version Graphics4VO 8.00

Änderungen während der Version 8.xx:

8.01: Problem beim Aktualisieren des Hintergrunds von RadioButtons beseitigt.

8.02: Darstellung des Hintergrunds von FixedIcon-, FixedBitmap- und ScrollBar-Controls variabel.

8.02: Methoden setTransparent() in gDataWindow{} und gDialogWindow{} um ein Argument ergänzt.

8.03: RadioButton:Dispatch() Methode prüft das owner-Fenster und den Radiobutton auf Sichtbarkeit.

8.04: Flag zum Zulassen von Event-Loops während des Aufbaus von Fraktalen.

8.04: Möglichkeit zur Verwendung des Fraktalbereichs von vorherigen Funktionsaufruf paintFractal().

8.04: Zwei Variationen für die Fraktal-Formel in paintFractal() hinzugefügt.

8.05: Fehler im Interface beseitigt (keine Übereinstimmung class graphics).

8.05: Übersetzungen und Struktur des Installationsprogramms verbessert.

8.06: TextControls werden nach :enable und folgendem :disable korrekt dargestellt.

01. 01. 2013: Fertigstellung der Version Graphics4VO 7.00

Änderungen während der Version 7.xx:

7.00: Neue Funktion paintString3D() für die Textausgabe mit 3D-Effekt.

7.01: Overflow-Warnung in der Funktion loadImageVO() beseitigt.

7.02: Überschreiben durch Anti-Aliassing bei Checkbox- und RadioButton-Controls beseitigt.

7.03: Virtuelle Monitore (zwei und mehr Bildschirme) werden unterstützt.

- 7.04: Stufigen Hintergrund beim Überfahren von Dialogfenstern mit einem anderen Fenster beseitigt.
- 7.05: Gelegentlichen Fehler beim Restore von iconisierten Fenstern beseitigt.
- 7.06: Neue Option zum Erzeugen von Fraktalen: Variation der Fraktalformel
- 7.06: Beim Erzeugen von Fraktalen Geschwindigkeit optimiert.
- 7.07: Anzeige beim Klick auf RadioButton und anschließender Fokussierung auf ein anderes Control korrigiert.
- 7.08: Gelegentliche Probleme beim Ziehen von gShellWindow-Fenstern behoben.
- 7.08: Auf gShellWindow maximierte Fenster flackern beim Ziehen nicht mehr.
- 7.09: gTransPushButton und gFormPushButton unterstützen disable() und enable().
- 7.10: Fehler beim Aktualisieren nicht sichtbarer gTransPushButton und gFormPushButton beseitigt.

11. 08. 2011: Fertigstellung der Version Graphics4VO 6.00

Änderungen während der Version 6.xx:

- 6.00: Neue Methoden setGifCanvasToFile() und setGifAreaToFile() zum Erzeugen von GIF-Dateien.
- 6.01: Neue Funktion saveWin2Gif() speichert den Client-Bereich eines Fensters in einer GIF-Datei
- 6.02: Neue Funktion saveWin2Bmp() speichert den Client-Bereich eines Fensters in einer BMP-Datei
- 6.02: Ergänzung des elektronischen Handbuchs.
- 6.02: Fehler bei der Installation des Testprogramms beseitigt.
- 6.02: Interne und externe ReadMe-Informationen korrigiert und ergänzt.
- 6.02: Veraltete Internet-Links im Testprogramm korrigiert.
- 6.03: Warnungen unter VO 2.8 im Testprogramm beseitigt.
- 6.03: Im Testprogramm Menüoption zur Ausgabe in GIF-Dateien hinzugefügt.
- 6.03: Im Testprogramm Menüoption zur Ausgabe in BMP-Dateien hinzugefügt.
- 6.03: WIN-Vista und WIN-7 Zertifizierung erneuert.
- 6.04: Funktion saveWin2Bmp() speichert Fenster mit und ohne Rahmen.
- 6.04: Funktion saveWin2Gif() speichert Fenster mit und ohne Rahmen.
- 6.04: Methode paintChartEmpty() erlaubt fixe und flexible Fonts.
- 6.05: Auflösung von Objekten in den destroy()-Methoden abgesichert.
- 6.05: Im Testprogramm Darstellung des Bar-Charts geändert.
- 6.05: Verbesserte Ausgabe von GIF-Dateien.
- 6.06: Alle Warnungen beim Kompilieren mit VO28 SP3 beseitigt.
- 6.10: Graphics4VO für VO28 mit neuem VO28 SP4 kompiliert.
- 6.11: TextControls werden nach :disable und folgendem :enable korrekt dargestellt.
- 6.12: Hintergrund von CheckBox und Radiobutton wird vor dem Neuzeichnen korrekt gelöscht.
- 6.12: CheckBox und Radiobutton werden bei der Auswahl korrekt dargestellt.
- 6.13: Methode paintSpotCanvas() mit höherer Performanz.
- 6.14: Kleinere Unzulänglichkeiten beim Überfahren von gDataWindow und gDialogWindow beseitigt
- 6.15: Vertikale Gradierung der Methode paintGradientCanvas() um horizontale Gradierungen ergänzt.
- 6.15: Vertikale Gradierung der Methode paintGradientArea() um horizontale Gradierungen ergänzt.
- 6.20: Abdunklungs-Modus der Methode paintGradientCanvas() um Aufhellungs-Modus ergänzt.
- 6.20: Abdunklungs-Modus der Methode paintGradientArea() um Aufhellungs-Modus ergänzt.
- 6.20: Abdunklungs-Modus der Methode paintSpotCanvas() um Aufhellungs-Modus ergänzt.
- 6.21: Neue Methode setGradientColor() zum Setzen der Gradierfarbe für Farbverläufe.
- 6.21: Methode paintGradientCanvas() um Farbverlauf ergänzt.
- 6.21: Methode paintGradientArea() um Farbverlauf ergänzt.
- 6.21: Methode paintSpotCanvas() um Farbverlauf ergänzt.
- 6.22: Fehlverhalten von Slider-Controls auf gDialogWindow korrigiert.
- 6.23: Neue Funktion getGraphicsVersion() ermittelt die Versionsnummer von Graphics4VO.
- 6.24: Seit Version 6.21 bestehender Fehler (ACCESS) im DLL-Interface korrigiert.
- 6.24: Methode paintFractal() mit ergänztem Fraktalaufbau auf Basis zufälliger Pixel.
- 6.25: Klasse gTransPushButton verbessert und ergänzt.
- 6.26: Klasse gTransPushButton zeichnet auch runde und gerundete transparente PushButtons.
- 6.26: Rahmen des PushButtons der Klasse gTransPushButton ändert sich beim Klicken oder Selektieren.
- 6.27: Neue Klasse gFormPushButton mit runden und gerundeten PushButtons.
- 6.28: Neuer Cursor mit weißer Hand für die Klassen gTransPushButton und gFormPushButton
- 6.28: gTransPushButton und gFormPushButton reagieren auf Tab- und Return-Tasten.
- 6.29: Bitmaps und Icons können auf gTransPushButton und gFormPushButton dargestellt werden.
- 6.30: Bitmaps und Icons können auf gTransPushButton und gFormPushButton gestretcht werden.
- 6.30: Hintergrundfarbe kann auf gTransPushButton und gFormPushButton eingestellt werden.
- 6.31: Beispielprogramm um Fenster mit transparenten und formatierten PushButtons ergänzt.
- 6.31: Neue Methode gFormPushButton:setBackColor() zum Einstellen der Hintergrundfarbe.
- 6.31: Änderungen in den Dispatch-Methoden der Klassen gTransPushButton und gFormPushButton.
- 6.32: Flackern beim Neuzeichnen von gTransPushButtons gemindert.
- 6.33: gTransPushButton und gFormPushButton können in Form einer Kartusche dargestellt werden.
- 6.33: Handbuch aktualisiert und ergänzt.

6.34: Darstellung des Randes bei Kartuschen und gerundeten Rechtecken in gTransPushButton und gFormPushButton verbessert.
6.35: Anpassung gestretchter Bilder in Kartuschen in gTransPushButton und gFormPushButton verbessert.
6.35: Darstellungshöhe in gTransPushButton und gFormPushButton korrigiert.
6.35: Mehrzeiliger Text in gTransPushButton und gFormPushButton.
6.36: Font-Smoothing (anti-alias) für Text in gTransPushButton abgeschaltet.
6.36: Font-Smoothing kann in den Text-Methoden paintString(), paintStringRing(), paintStringShadow() ein- oder ausgeschaltet werden.
6.37: Neue Funktion gTransPushButton:setShadow() für die kontrastreichen Schattierung des Buttontextes.
6.37: Rahmen der gTransPushButtons kontrastreich eingefärbt.
6.38: Bei gTransPushButton und gFormPushButton kann der Text mit Icon oder Bitmap kombiniert werden.
6.39: Flackern beim Neuzeichnen von gTransPushButtons beseitigt.
6.40: Parameter für Font-Smoothing in den Text-Methoden paintString(), paintStringRing(), paintStringShadow() wieder entfernt.
6.40: Font-Smoothing kann jetzt in der Methode setStringFont() als Font-Qualität ein- oder ausgeschaltet werden.
6.40: Weitere Konstanten für die Font-Qualität G_FONTQUALDRAFT und G_FONTQUALPROOF.

Aussicht:

zur Zeit keine Projekte

Hinweis:

Der Autor würde sich freuen Informationen und Verbesserungsvorschläge zur Graphics4VO von den Anwendern zu erhalten, damit eine zukünftige Version entsprechend weiterentwickelt und verbessert werden kann.

So ist das folgende Problem ist z. Z. noch nicht gelöst:

Die Controls slider, scrollbar, fixedIcon und fixedBitmap können nicht mit transparentem Hintergrund dargestellt werden.

Bitte senden Sie Ihre Erfahrungen und Vorschläge an:

Killet Software Ing.-GbR
Escheln 28a
47906 Kempen
Germany

Telefon: +49 (0)2152 961127
Telefax: +49 (0)2152 961128

Email: killet@killetsoft.de
Internet: <http://www.killetsoft.de>