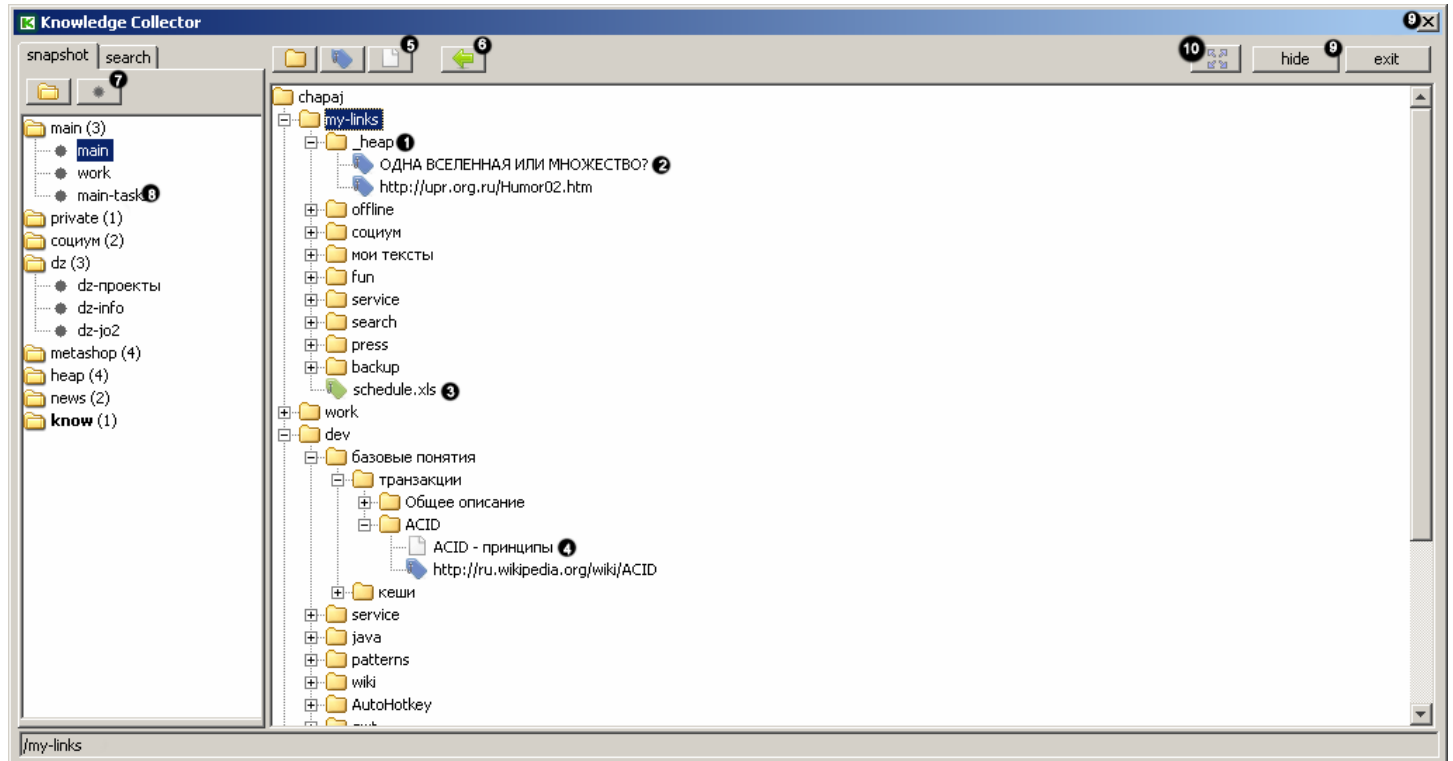


Knowledge Collector. Руководство пользователя.

Автор: Долганов Евгений (27.02.2010)

1 Краткое описание интерфейса программы

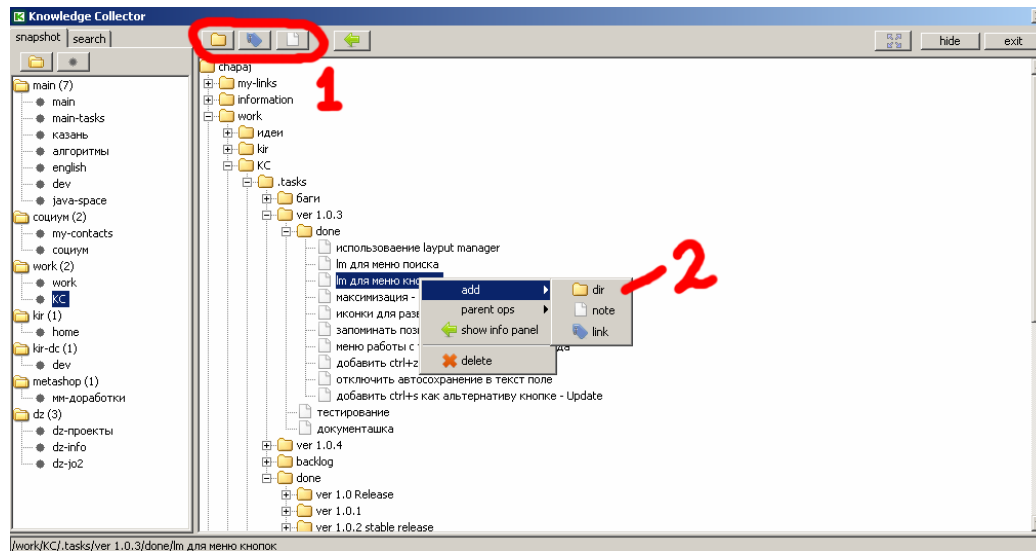


1. Древоподобная структура из файлов и папок.
2. Ссылка на Интернет ресурс.
3. Ссылка на локальный ресурс.
4. Блокнотная запись (заметки, мысли).
5. Создание нужного объекта в дереве.
6. Показать/скрыть подробную информацию об объекте дерева (описание, урл и т.д.).
7. Сохранить текущее состояние дерева (множество раскрытых веток).
8. Выбрать состояние дерева из ранее сохраненных.
9. Спрятать программу в системный трей.
10. Развернуть на весь экран

2 Сценарии работы

2.1 Создание новой ноды в дереве

- выделить родительскую ноду
- нажать на нужную кнопку в панели (1) или в контекстном меню (2)

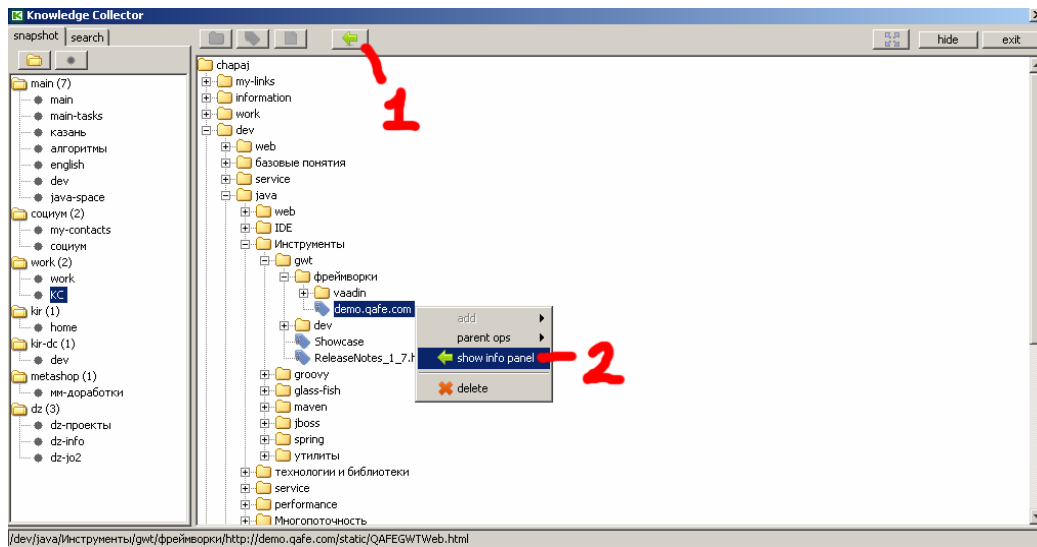


2.2 Удаление ноды

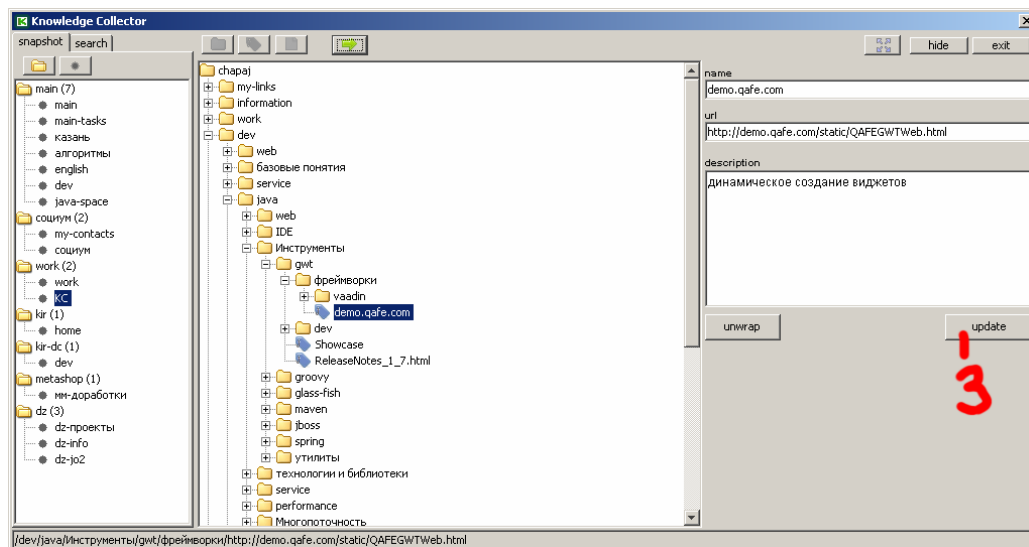
- выделить нужную ноду
- выбрать пункт «delete» в контекстном меню

2.3 Подробный просмотр и редактирование ноды

- выделить нужную ноду
- отобразить подробную информацию о ноде, нажав на кнопку в панели (1) или в контекстном меню (2)

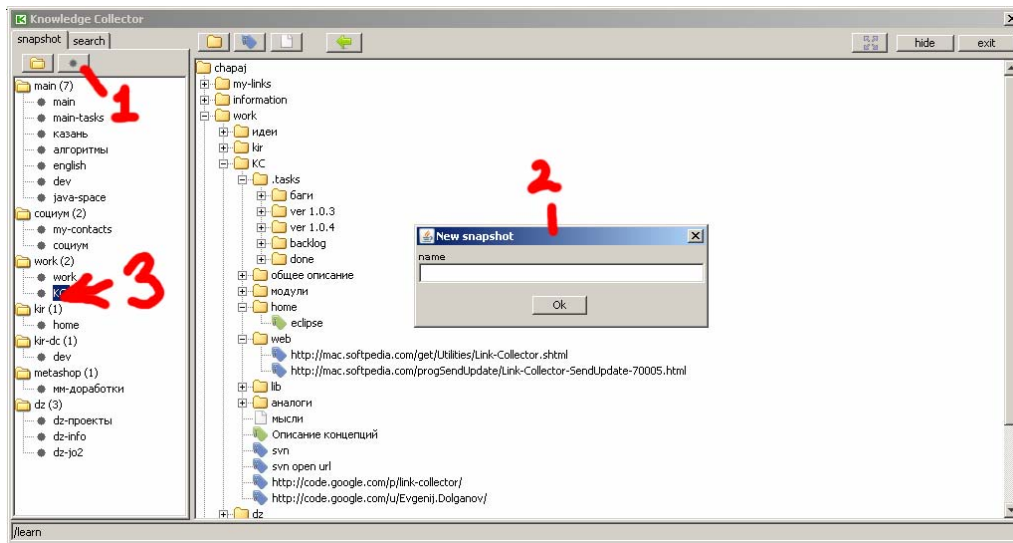


- отредактировать подробную информацию у ноды
- для сохранения нажать на кнопку «update» (3) или комбинацию клавиш ctrl+s

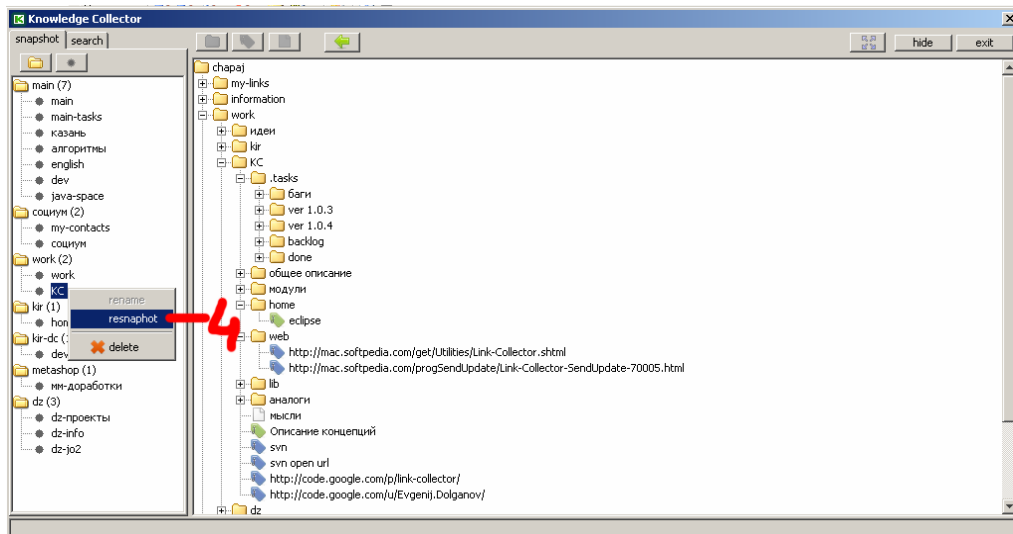


2.4 Сохранение текущего состояния дерева

- нажать на кнопку в панели (1)
- ввести название (2)
- нода состояния появится в списке слева (3)



- для обновления ноды состояния выбрать нужный пункт в контекстном меню (4)



2.5 Поиск ноды

- выбрать панель поиска (1)
- ввести строку поиска и нажать Enter (2)
- поиск осуществляется по всем свойствам нод (3)

